



PREFEITURA DO RECIFE
Base de Conhecimento

Contabilidade: Cadastro de Conta Bancária no Sistema

DESCRIÇÃO:

Este procedimento visa estabelecer as diretrizes básicas para solicitação de cadastro de conta bancária no Sistema Orçamentário, Financeiro e Patrimonial da Prefeitura.








PARTICIPANTES:

- Solicitante
- Gerência Geral de Administração Financeira (SEFIN/SETES/GGAF)
- Unidade de Contabilidade (SEFIN/SETES/GGCM/UCONTAB)

ETAPAS:

1. O **Solicitante** inclui o *Formulário de solicitação de cadastro de conta bancária* e envia para a **Gerência Geral Financeira**.
2. A **Gerência Geral Financeira** verifica se a conta bancária exibiu a providência de crédito.
3. Caso não esteja conforme, envia para o **Solicitante** realizar ajustes e enviar de volta.
4. Caso esteja conforme ou conforme após ajustes, a **Gerência Geral Financeira** envia à **Contabilidade Geral/UCONTAB** para realizar o cadastro e o processo se encerra.

LEGENDA DAS PRINCIPAIS FUNCIONALIDADES DO SEI

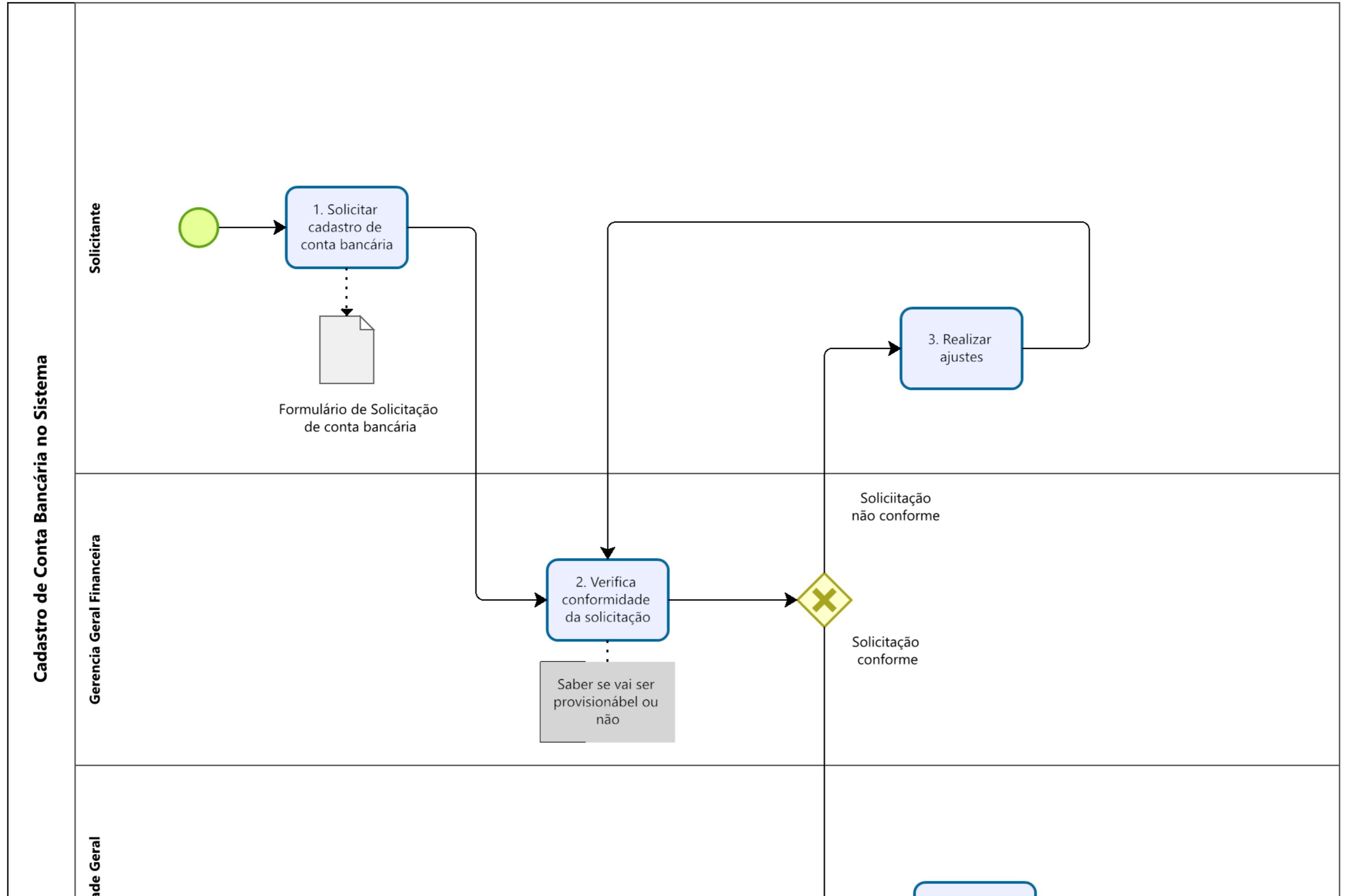
-  **Incluir documento:** Utilizado para incluir documentos no SEI.
-  **Enviar processo:** Utilizado para realizar tramitação de processos entre duas unidades
-  **Assinar:** Utilizado para realizar assinatura no documento.
-  **Concluir processo/ Concluir processo na unidade:** Utilizado para concluir processo.
-  **Atribuição de Processos:** Utilizado para atribuir o processo a um usuário específico.
-  **Ciência:** Utilizado para registrar conhecimento de determinado documento, sem a necessidade de criar um documento para esse fim.
-  **Autenticar Documento:** Utilizado para reconhecer determinado documento como cópia do original.

DOCUMENTAÇÃO NECESSÁRIA:

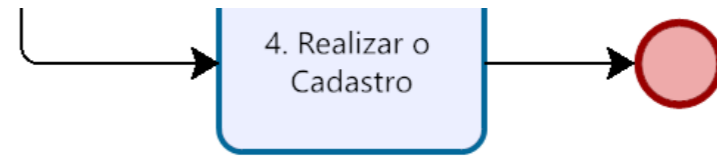
- Formulário de solicitação de cadastro de conta bancária

BASE LEGAL:

FLUXOGRAMA:



Contabilidade



ESCRITÓRIO DE GERENCIAMENTO DE PROCESSOS

Criado por [victor.martins](#), versão 4 por [carlos.pena](#) em 10/10/2022 16:22:06.